

Jyderup Bridgeklub

SVAGE 2 ÅBNINGER

Åbning 2 ruder, hjerter og spar er svage 2 åbninger og viser:

- mindst 6 farve
- ca. 6-10 hp

Pas på zonestillingen!!!!

Der må **IKKE** være:

- 4 farve major ved siden af
- god 7 farve (åbnes med spær på 3 trinnet, eller almindeligt)
- for skæv fordeling

SVAR:

- spær videre på dårlige kort = stopmelding
- gå i udgang på gode kort
- ny farve er naturligt med egen langfarve (mindst 5 gode), og åbner må **IKKE** passe.....

Undersøg evt. åbners hånd således med henblik på slem eller udgang:

- 2 ut søger styrke i farve og hp

svar til 2 ut søgemeldingen:

- 3 klør svag farve, svag styrke
- 3 ruder god farve, svag styrke
- 3 hjerter svag farve, god styrke
- 3 spar god farve, god styrke
- 3 ut EKDxxx i trumffarven

Huskeregul: F kommer før S (farve før styrke)

Jyderup Bridgeklub

FORSVAR MOD SVAGE 2 ÅBNINGER

Mange hold åbner på ganske få HP med 6 farve i ruder/hjerter/spar

Der er flere muligheder for at komme ind i meldingerne, selvom man starter næsten på 3. trinnet

En af måderne kunne være

Efter svag 2-åbning i en farve (ikke klør)

INDMELDER	HVAD BETYDET DET	SVAR FRA MAKKER
dobler	Dobling af ruder betyder 4-4 i major, ca. 13 (12) + i honørpoint	Med 4 kort støtte til en af majorfarverne og 10-11 HP meldes udgang, ellers meld 3 i farven. Pas er FORBUDT , hvis der ikke er gode ruder til modspil.
	Dobling af en majorfarve lover nøjagtigt 4 farve (og IKKE 5 eller flere), 13+	Med 4 kort støtte og 10-11 HP meldes udgang, ellers meld 3 i farven. Pas er FORBUDT , hvis der ikke er gode kort til modspil.
2 ut	17-19 HP og hold i meldt farve	0-6 (5) meld pas, ellers gå i udgang
3 klør	Oplysningsdobling (13-16 HP)	3 ruder/hjerter/spar betyder STOP ellers meld ud med det samme på ca. 10-11 HP Pas er FORBUDT
3 ruder	Oplysningsdobling (17+)	Tilsvarende som under 3 klør
Overmelding i fjendens farve	Søger flere oplysninger, primært om der er hold i fjendens farve	Meld 3 ut med hold i fjendens farve, ellers meld bedste farve
Almindelig indmelding	Lover mindst 5 farve, ca. 13+	Meld naturligt, og støt om nødvendigt makker på 3 farve

Sidder du med gode trumfer, kan du ikke selv doble, idet det får forkert betydning. Meld pas og håb på, at makker er vågen og dobler meldingerne videre. Så kan du sige pas....

Svage 2-åbninger og svar. Ogust – Lebensohl – Okuneff *.

Åbningerne 2♦/♥/♠ viser en svag hånd (ca. 6 - 10 Hp). Oftest med en hæderlig 6-farve eller mindre god 7-farve. I Zonen helst H T 9 x x x.

Hånden har maksimalt ét Es og én Konge (kontroller) uden for zonen. Evt. ét Es og 2 Konger i zonen. Meld alternativt pas eller på 1-trækket.

Hånden har aldrig en side 4-farve i major eller side 5-farve og dermed skæv fordeling (6-5 el. 6-4-3-0)

Med den svage 2-åbning tager vi lidt let på overensstemmelsen med 2 - 3-reglen, idet svage hænder med 6-farve sjældent har fornøden spillestyrke (vindere). Formålet er i højere grad at genere/spærre for modstanderne og give en præcis beskrivelse af hånden end at konkurrere om kontrakten.

Er du i tvivl om du skal spærreåbne, så lad zonestillingen afgøre det.

Hvad åbner du på følgende hænder?

1 ♠ K D B 7 6 5 ♥ 8 6 ♦ B 5 3 ♣ 6 3	2 ♠ 8 ♥ D 8 7 6 4 3 ♦ K B 5 3 ♣ D 5	3 ♠ D T 7 4 ♥ K D T 9 3 2 ♦ 6 4 ♣ 9	4 ♠ K D B 8 6 5 3 ♥ 6 4 ♦ D 9 6 ♣ 6	5 ♠ 6 5 ♥ 7 6 ♦ K B 9 7 5 4 3 ♣ 8 4	6 ♠ 7 2 ♥ 5 3 2 ♦ E K D T 8 7 ♣ 9 4
---	---	---	---	---	---

Svar:

1:

2:

3:

4:

5:

6:

Svarers melding på åbning 2 ♦, 2 ♥ eller 2 ♠.

Svarer har 4 muligheder for svar på den svage 2-åbning: Pas, støttemelding, ny farve eller sans-meldinger.

1. Støtte.

Efter en svag 2- åbning er støtte-svarene 3, 4 eller 5 i ruder samt 3 eller 4 i hjerter og spar alle stopmeldinger. De er ikke invitationer til udgang eller mere. Vi søger at gøre det vanskeligere for modparten ved at spærre videre eller også ved vi, at vi har udgang i kortene men ikke slem.

Herved undgår svarer at fortælle modstanderne, hvilken type hånd han har. Vi gør det derved sværere for modstanderne, når de skal gætte. Nogle gange vil de passe, når de skulle have meldt, andre gange – når vi har de gode kort – melder de, hvor de skulle have passet.

Såfremt man går ned i en kontrakt på 3-trinnet, kan man være næsten sikker på, at det var modstandernes spil.

Har svarer Hxx i åbners farve og ca. 8 Hp, er det den perfekte støtte til 3-trinnet.

"Husk at spærre videre med en svag støttehånd!"

2. Ny farve.

Ny farve viser mindst en 5-farve og er krav for en melderunde.

Åbner genmelder åbningsfarven med minimum, men melder sidefarve med maksimum.

3. Sansmeldinger.

3 ut er en stopmelding. Svarer er kaptajn og ved, hvad der skal spilles. Der mangler fit på åbninger i 2 ♥ eller 2 ♠. Han går muligvis efter " De ni hurtige " på en åbnet minorfarve.

Ogust 2ut

Hvis man bruger konventionen Ogust er 2 ut en kunstig svarmelding. Den viser interesse for udgang eller slem og spørger efter farvens kvalitet og åbners styrke. Åbner viser karakteren af sin hånd i 5 trin:

- 3 ♣: Viser minimum farve og minimum styrke.
- 3 ♦: Viser maksimum farve og minimum styrke.
- 3 ♥: Viser minimum farve og maksimum styrke.
- 3 ♠: Viser maksimum farve og maksimum styrke.
- 3 ut : Viser EKDxxx i den åbnede farve.

Huskeregul: Farve først, Styrke sidst (Ff,Ss). "Maksimum farve" er enten ekstra længde eller 2 af de 3 tophonnører.

Du kan læse mere om [Ogust her](#)

Eksempler. Hvad svarer du på makkers åbning 2♠ med følgende svarhænder?

1	2	3	4
♠ 5	♠ E D 6 4	♠ 7	♠ K 6 5
♥ E K D 8 6	♥ 6	♥ K D B 7	♥ E 6 4
♦ E D 5 3	♦ B 7 6 5 3	♦ E D B 6	♦ E B 7 6 2
♣ E 6 3	♣ 8 5 4	♣ D B T 4	♣ K 6

Svar:

1:

2:

3:

4:

Forsvar mod svage 2-åbninger

På mange måder minder de defensive meldinger efter åbning 1 eller 2 i farve om hinanden. Principperne for indmeldinger og oplysningsdoblinger følger samme retningslinjer som meldinger efter åbning 1 i farve. Der skal naturligvis tages hensyn til det højere niveau.

Forsvaret kan bestå i: Simple indmelding, oplysningsdobling, sansmeldinger, overmelding m.fl.

1. Den simple indmelding.

Den simple indmelding på modstandernes svage 2-åbning følger de samme principper som indmelding efter åbning 1 i farve. Formål som udspil-dirigerende og / eller at optage meldeplads for modstanderne er knap så vigtige her, hvor modstanderne har signaleret svaghed. Det er dog fortsat væsentligt at fortælle makker, hvor man har styrke og længde.

Det er på sin plads at skele til 2 – 3-reglen, da en indmelding kræver en vis spillestyrke. Normalt loves mindst en god 5-farve ved indmelding på 2-trinnet, og typisk en fornuftig 6-farve ved indmelding på 3-trinnet. Ved vurdering af farvekvalitet er mellemkortene vigtige. I gennemsnit 10 – 16 Hp i gunstig zonestilling og i baghånden med længere farve kan meldes ind på 6 + Hp.

Eksempler.

Vest åbner med 2♥. Hvad melder du ind som Nord med følgende hænder?

1	2	3	4	5	6
♠ K D B 9 6	♠ K B 8 7 2	♠ K D B T 9	♠ K 8 7	♠ 4 3	♠ E B T 9
♥ 6 3 2	♥ D B	♥ 8 4	♥ 3 2	♥ 2	♥ 4
♦ E 7	♦ D 8 6	♦ 7 2	♦ K D 9 8 7	♦ K D 9 8 7	♦ E D B T 9 4
♣ 6 4 2	♣ B 6 2	♣ E B T 8	♣ K 9 8	♣ E D B 9 8	♣ K 7

Svar:

1:

2:

3:

4:

5:

6:

Svarers meldinger efter modstandernes simple indmelding:

Dobliger viser en stærk hånd, der er interesseret i at strafdoble modstanderne. og spærreåbner passer næsten uanset fordelingen.

2 UT er uændret en farve-/styrkespørgemelding (Ogust), som nævnt tidligere.

Støtte til spærremeldingen samt 3 UT er for at spille kontrakterne.

Ny farve er naturlig; men ikke rundekrav. Bemærk her den væsentlige forskel i forhold til det uforstyrrede meldeforløb.

Modstandernes farve på 3-trinnet spørger efter hold til 3 UT. På 4-trinnet et cuebid.

Såfremt modstanderne melder ind efter farve-/styrkespørgemeldingen 2UT (Ogust) viser åbners pas: 1.trin: (Minimum farve og minimum styrke). Dobler: 2.trin: (Maksimum farve og minimum styrke). Billigste melding : 3. trin os.v.

Eksempler:

Hvad melder du som svarer eller som åbner med efterfølgende hænder og meldeforløb:

<p>1</p> <p>♠ E D 8</p> <p>♥ 8 4</p> <p>♦ E K T 9 5 4</p> <p>♣ 9 3</p> <p>2 ♠ - 3 ♥ - ?</p>	<p>2</p> <p>♠ K D T 9 7 4</p> <p>♥ 9</p> <p>♦ D 7 4</p> <p>♣ 9 6 2</p> <p>2 ♠ - pas - 2 UT - 3 ♥</p> <p>?</p>	<p>3</p> <p>♠ 6 4</p> <p>♥ D 8 2</p> <p>♦ B 7</p> <p>♣ E K B T 8 4</p> <p>2 ♦ - 2 ♥ - ?</p>	<p>4</p> <p>♠ K D 9 8 4 2</p> <p>♥ 4 2</p> <p>♦ D B 9 7</p> <p>♣ 5</p> <p>2 ♠ - 3 ♣ - DBL - pas</p> <p>?</p>
---	---	---	--

Svar:

1:

2:

3:

4:

Til lektion nr. 4 behandler vi bl.a. de resterende muligheder for at forsvare sig mod de svage 2-åbninger. ☺

God arbejdslyst.

Torben

*Personalialia

Harold A. Ogust USA, 1916 - 1978. Spiller på USA's VM hold i 1957 sammen med Charles H. Goren.

Blev Nr. 2 slået af Italien med bl.a. Benito Garozzo. Samme italiener medtog Ogust i sit system " Blå Klør".

Også deltager på et af USA hold i den 1. Bridgeolympiade 1960 i Italien og blev her nr.4

Kenneth Lebensohl. Data mangler; men har angiveligt givet navn til konventionen 1. gang citeret i The Bridge World Nov. 1970.

Albert J. Okuneff. 1926 - 2002. Konventionen også kendt under navnet Western Cuebid. Boede i Beverly Hills CA. USA. Ejer af og daglig leder af Los Angeles Bridge Club gennem ca 15 år. Klubbens medlemmer talte bl.a. Eddie Kantar, Bob Hamman og Don Kraus alle kendte fra de største Bridge turneringer i verden.

Forsvar mod svage 2-åbninger (fortsat)

På mange måder minder de defensive meldinger efter åbning 1 eller 2 i farve om hinanden. Principperne for indmeldinger og oplysningsdoblinger følger samme retningslinjer som meldinger efter åbning 1 i farve. Der skal naturligvis tages hensyn til det højere niveau.

Forsvaret kan bestå i: Simple indmelding, oplysningsdobling, sansmeldinger, overmelding m.fl.

2. Oplysningsdobling

Oplysningsdoblingen lover enten (10)11 – 16 Hp, og at man kan støtte de 3 ikke meldte farver - eller også, at man har en stærk hånd med 17+ Hp, som efterfølgende kan melde egen farve eller sans. Dobler man en svag 2-åbning i major lover man mindst 4-farve i den anden majorfarve.

Eksempler.

Vest	Nord	Øst	Syd
2 ♦	?		

1. ♠ K D 9 8 ♥ E B 8 7 ♦ 6 ♣ B T 9 8: Dbl. 11 Hp; men ideel fordeling, samt gode mellemkort.
2. ♠ E K T 8 6 ♥ K B ♦ T 6 ♣ E K 8 7: Dbl. For stærk (18 -19 Hp) til alm. indmelding. Næste runde meldes evt. sparfarven.
3. ♠ E 4 ♥ K D 5 4 ♦ K D T 7 ♣ 5 4 3: Pas. Der er 14 Hp; men de sorte farver er for tynde inkl. Doubletonen i ♠. Modspil er at foretrække, og du kan håbe på, at Syd oplysningsdobler.

Svar på oplysningdoblingen - Lebensohl:

Vest	Nord	Øst	Syd
2 ♥	Dbl.	pas	?

4. Syds hånd: ♠ 7 4 2 ♥ 9 7 ♦ D 9 6 4 3 ♣ B T 9 :

Uden begejstring melder Syd tvungent 3 ♦. Såfremt Nord griber dybt i meldeboksen har han glemt, at Syd er tvunget til at melde, eller også har Nord den stærke variant.

Syd får i stedet:

5. Syds hånd: ♠ D 2 ♥ 9 7 2 ♦ D B T 6 3 ♣ E 6 2 :

Her melder Syd sikkert også 3 ♦, men nu vil han gerne høre endnu en melding fra sin makker i Nord. Den alternative frivillige svarmelding 4 ♦ ville bringe parret forbi en mulig 3 ut.

For at løse det problem kan man melde med **Lebensohl**:

”Efter makkers oplysningsdobling af melding på 2-trinnet i majorfarver viser en direkte melding på 3-trinnet en konstruktiv hånd, som dog ikke er udgangskrav. Svage hænder meldes via relæet 2ut.”

Som vist i eksempel 5 ovenfor dækker meldingen 3 ♦ over mindst en 4-farve; men ofte en 5-farve samt 8 – 11 Hp.

Har svarer derimod en svag hånd (0 - 7Hp) som i eksempel 4, melder han 2 ut. Denne melding er et relæ, der beder oplysningsdoblere melde 3 ♣, der enten passes eller korrigeres til anden farve. Med ovenstående hånd i eksempel 4, melder Syd derfor 2 ut, hvortil Nord svarer 3 ♣, der korrigeres af Syd til 3 ♦, hvortil der passes. Vær opmærksom på at meldinger efter Lebensohl skal alertes.

Eksempler:

Vest / Alle	Vest	Nord	Øst	Syd
	2 ♥	Dbl	pas	?

Hvad melder du som fortsætter Syd på følgende hænder?

1 ♠ T 9 3 ♥ 9 7 ♦ B T 9 ♣ K B 8 7 5	2 ♠ E D 8 4 3 ♥ 6 5 3 ♦ D T 9 3 ♣ 7	3 ♠ E 5 4 ♥ K D 9 ♦ E T 6 2 ♣ 8 6 3	4 ♠ 8 5 ♥ E 9 6 ♦ K D 9 6 5 ♣ 9 6 2	5 ♠ E D T 9 7 ♥ 9 6 ♦ E B T 7 ♣ T 8	6 ♠ E D T 8 7 6 ♥ 7 ♦ E D 6 ♣ D T 7
---	---	---	---	---	---

Svar:

- 1:
- 2:
- 3:
- 4:
- 5:
- 6:

Lebensohl - sammenfatning.

Lebensohl giver muligheden for at skelne mellem det meget svage svar på 0 – 7 Hp og et mere konstruktivt / inviterende svar på 8 – 11 Hp. Pointgrænserne er vejledende. Mellemkort og langfarver har selvfølgelig betydning. Det ligger udover dette kursus’ rammer at medtage samtlige svar på dubling af svage 2-åbninger. En samlet oversigt fremgår af bilag 1.

Man kan vælge at nøjes med denne simple variant af Lebensohl:

Hvis man svarer på en oplysnings-dobling direkte på 3-trinnet i lavere farve, viser man den konstruktive / inviterende hånd. Den svage (tvungne) hånd vises med 2 ut. Dobleren melder 3 ♣, hvortil der passes eller korrigeres.

3. Indmeldinger i sans: 2 ut / 3 ut / 4 ut

Efter modstandernes svage 2-åbning lover 2 ut i anden position 15 – 17 Hp og mindst ét hold i åbningsfarven.

Efter indmeldingen 2 ut kan fortsætter bruge de samme konventioner som efter åbning med 2 ut, dvs. såvel Stayman 3♣ som Jacobys overføring til den evt. resterende majorfarve.

Indmeldingen 3ut i anden position viser en spillestærk hånd med hold / dobbelt hold i åbningsfarven. Hånden vil sædvanligvis have en gående eller næsten gående minorfarve; men en længere majorfarve kan naturligvis også bidrage til de fornødne stik.

Efter en svag 2-åbning i major viser 4 ut begge minorfarver og en middelstærk hånd (9 vindere).

Som det fremgår er 2 ut indmeldingen naturlig; forholdsvis jævn fordeling 15 – 17 Hp med hold i åbners farve. 3 ut er spillestærk med hold i åbningsfarven oftest med en næsten gående minorfarve. 4 ut viser en middelstærk hånd med begge minorfarver.

Eksempler:

Vest åbner med 2♠. Hvad melder du ind som Nord med følgende hænder?

1	2	3	4
♠ DB9	♠ E5	♠ K5	♠ E6
♥ DBT8	♥ DBT8	♥ T9	♥ 7
♦ EB8	♦ EB8	♦ E5	♦ EDB98
♣ ED7	♣ EB76	♣ EKD9854	♣ KDBT7

Svar:

1:

2:

3:

4:

4. Overmelding af den svage 2-åbning - Okuneff

Overmeldinger i defensiven af modstandernes farve har fået navn efter amerikaneren Albert J. Okuneff. Princippet er, at melder man modstandernes farve under 3 ut i en situation, hvor det er oplagt, at man leder efter en sans-kontrakt, spørger meldingen om hold i farven. Med det ønskede hold svares sans.

På Vest's åbning i 2♥ indmelder Nord 3♥ med : ♠ K T ♥ 8 7 ♦ E 6 ♣ E K D B 4 3 2

Med hold i åbningsfarven melder fortsætter i Syd normalt 3 ut.

Uden hold meldes 4♣. Med flere end 2 kontroller meldes højere i minor.

3 i major er krav og viser mindst en god 6-farve. Denne melding viser normalt manglende hold i åbningsfarven. Altså:

Efter svage 2-åbninger i ruder, hjerter og spar viser direkte overmelding en spillestærk hånd, der efterlyser hold i åbningsfarven. Der er normalt en gående minorfarve og lidt værdier i de to andre farver. Fortsætter melder 3 ut med hold, 3 i majorfarve uden hold; men som krav eller 4♣ uden udgangsinteresse. Indmelder korrigerer om nødvendigt til 4♦.

Okuneff bruges også i andre sammenhænge. Du kan læse mere om [Okuneff her](#).

5. Konstruktive springindmeldinger.

Springindmeldinger efter åbning med svag 2-åbning er ikke spærremeldinger, for man spærrer ikke mod en spærring. Sådanne spring viser en spillestærk, énfarvet hånd (7-farve med mellemkort). Normalt med et stik færre end meldingen (som i ugunstig zonestilling).

Efterfølgende enkelte eksempler, der viser fordele ved spring fremfor normal indmelding eller oplysningsdobling efterfulgt af farve evt. spring:

Vest	Nord	Øst	Syd
2♦	3♠		

Nord kan sidde med : ♠ E D B T 9 5 3 ♥ K B 8 7 ♦ 6 ♣ D B T , der har 7 – 8 stik.

Såfremt Syd har: ♠ 7 ♥ E 9 6 3 ♦ B 8 4 2 ♣ E 8 6 3 melder han en oplagt 4♠.

Hvis Nord havde meldt 2♠, måtte Syd naturligt passe og derved miste udgangen.

Med følgende hånd som Nord: ♠ K D B ♥ K D B T 8 6 4 ♦ 6 ♣ K 8 , der har 8½ stik meldes 4♥.

Med en lidt anden Nord: ♠ E T 8 ♥ E K D 8 7 4 2 ♦ 8 ♣ E B , der har 9 stik, dobles og

♥-farven vises i næste runde. Hånden har fået større honnørstyrke samt ekstra kontroller.

Meldeøvelser. Forsvar mod svage 2-åbninger

Syd / -

Syd	Vest	Nord	Øst
2♠	?	pas	?

Spil 1- 6: Vest melder ind om muligt.

1 ♠ 6 3 2 ♥ 8 5 ♦ K 7 2 ♣ K D B 9 6	2 ♠ K D 6 ♥ E 7 4 ♦ D B 9 6 ♣ E T 7	3 ♠ 7 5 ♥ K 9 ♦ E K D T 7 4 3 ♣ E 8	4 ♠ E 9 ♥ E B 7 4 ♦ D B 7 ♣ E B 8 5	5 ♠ K 9 ♥ T 6 ♦ E 7 ♣ E K D 9 7 4 2	6 ♠ 7 6 5 ♥ E D B T 9 ♦ E B T 9 ♣ 7
Spil 1- 6: Øst fortsætter.					
1 ♠ B 9 ♥ E D B T ♦ E B 4 3 ♣ T 8 5	2 ♠ 7 4 ♥ K B 5 3 ♦ K T 4 ♣ K 6 5 4	3 ♠ K D 4 ♥ B 6 4 2 ♦ 9 2 ♣ T 9 6 3	4 ♠ 6 3 2 ♥ 8 5 ♦ K 9 6 5 2 ♣ 9 6 2	5 ♠ 7 5 3 2 ♥ K 7 5 3 ♦ B 9 8 ♣ 6 5	6 ♠ B 8 ♥ K 6 4 2 ♦ 8 7 4 ♣ E D T 6

Svar:

Spil 1:

Spil 2:

Spil 3:

Spil 4:

Spil 5:

Spil 6:

Med venlig hilsen og god fornøjelse.

Torben

./ Bilag 1.

Bilag 1.

Bridge - konventioner, lektion 4, svage 2-åbninger og svar.

Oversigt over svar på oplysningsdobling:

Vest Nord Øst Syd
 2♥ D pas ?

Fortsætters svar på oplysningsdobling	Betydning
2♠	Naturlig, svag 0 -7 Hp
2 ut	Lebensohl, relæ til 3♣ (se nedenfor)
3♣ / 3♦	Konstruktiv. Typisk 5-kort farve. 8 - 10 Hp
3♥	Holdøgende. Kan også være sleminvitation.
3♠	Invitation med 5-kort i ♠.
3 ut	Hold i ♥ og 11 - 15 Hp
4♣ / 4♦	Naturlig, udgangskrav.
4♥	Begge minorfarver, udgangskrav
4♠	For at spille udgangen.
4 ut	Hold i ♥ og 16 - 18 Hp.
5♣ / 5♦	For at spille udgang i minor.

Vest Nord Øst Syd
 2♥ D pas 2 ut
 Pas 3♣ pas ?

Fortsætters svar på Lebensohls relæ 3♣	Betydning
Pas	Svag med ♣ 0 - 7 Hp
3♦	Svag med ♦ 0 - 7 Hp.
3♥	Præcis 4 -kort i ♠ og udgangsinvitation
3 ut	Præcis 4-kort i ♠ samt hold i ♥.
4♣ / 4♦	To-farvet sleminvitation med farven samt ♠.
4♥	Sleminvitation med begge minorfarverne.
4♠	Slemkrav, som kræver cuebids