



Meldeguiden

basic



INDMELDING:

- 6-10 HP** Springmelding er spærremelding
Mindst 6-farve på 2-trinnet og mindst 7-farve derover.
- 8-17 HP** Indmelding på 1 trækket - viser mindst god 5-farve.
- 10-17 HP** Indmelding på 2 trækket - viser mindst god 5-farve, med længere farve kan man reducere kravet til HP tilsvarende (14-reglen).
(Makker kan sættes til 2 stik i zonen og tre stik udenfor zonen).
- 15-17 HP** Indmelding 1 UT – jævn fordeling med hold i åbningsfarven.

PAS BENÆGTER IKKE EN ÅBNINGSHÅND (kan gå op til ca. 14 HP).

SVAR PÅ INDMELDING:

- 8-15 point** Ny farve - viser mindst en god 5-farve - ikke udgangskrav, men kræver ny melding.
- 16 + point** Spring i ny farve – **UDGANGSKRAV!**

OPLYSNINGSDOBLING:

- 12-17 HP** Helst 3 i umeldte farver (max. double i åbningsfarven).
- 18 + HP** Vilkårig hånd.

SVAR PÅ OPLYSNINGSDOBLING:

- 0-8 HP** Bedste/længste farve billigst mulig. (frivilligt: ca. 6-9 HP).
- 6-9 HP** 1 UT – med hold i åbningsfarven.
- 9-12 point** Bedste/længste farve med spring.
- 10-12 HP** 2 UT – med godt hold i åbningsfarven.
- 13-15 HP** 3 UT – med godt hold i åbningsfarven.
- 13 + point** Meld udgang direkte eller meld åbningsfarven, hvis du er i tvivl.

KALD/AFVISNING:

Vi **kalder lavt** på makkers og modspillere udspil og **afviser højt**.

Ved eget udspil vil et højt kort typisk betyde, at man ikke er interesseret i farven (med mindre man har en top af en høj sekvens) og et lavt kort signalere at makker skal spille farven tilbage, når han kan.

AFKAST:

Første gang man ikke kan bekende signalerer et lavt kort hvilken farve man ønsker makker skal spille tilbage i – et højt kort kan være en opfordring til en anden farve, som man ikke vil blotte.

FORDELINGSPONT:

Fordelingspoint (FP) tælles først med, når man har fundet en tilpasning.

Renonce = 5 FP Singleton = 3 FP Doubleton = 1 FP

Med god langfarve kan hånden ligeledes opvurdere med 1 FP for 5. kort og 2 FP pr. følgende.

ÅBNINGSMELDINGER:

- 6-10 HP** Spærremeldinger på 2-5-trinnet og ikke 4-farve i major.
Mindst 6-farve på 2-trinnet og mindst 7-farve derover eller færre tabere.
- 12-21 HP** 1 ♣ (mindst 2-farve) - benægter 4-farve i ♦ og 5-farve i major.
1 ♦ (mindst 4-farve) - benægter 5-farve i major.
1 ♥/♠ - der kræves mindst en 5-farve.
- 15-17 HP** 1 UT - jævn fordeling (principielt ikke major 5-farve og maks. én doubleton).
- 20-21 HP** 2 UT - der loves ikke hold i alle farver, men dog jævn hånd.
- 22 + HP** 2 ♣ - (eller mindst 9 stik på egen hånd).

SVAR PÅ ÅBNING I FARVE:

- 6-9 point** Støtte til 2 - kan afgives med kun 3 støttekort i major.
- 6-9 HP** 1 UT
- 6 + HP** Ny farve på 1-trinnet - ubegrænset opefter. **RUNDEKRAV!**
- 10 + HP** Ny farve på 2-trinnet - ubegrænset opefter. **RUNDEKRAV!**
- 10-12 point** Støtte til 3 - i minor loves mindst 2 fordelingspoint.
- 10-12 HP** Redubling – efter modstanders oplysningsdubling.
- 10-12 HP** 2 UT – jævn fordeling (støtte i åbningsfarven, ej major 4-farve).
- 13-15 point** Støtte til 4 - i minor loves mindst 2 fordelingspoint.
- 13-15 HP** 3 UT – svar på minoråbning og uden andre 4-farver end åbningsfarven.

Meld altid evt. majorfarve før minorstøtte og sans.

Meld aldrig ny farve med primær støtte til major og 6-15 point.

Springstøtte viser 4 kort i farven.

SVAR PÅ ÅBNING 1 UT:

- 2 ♣: **STAYMAN:** Lover mindst én 4-farve i major og mindst 8 HP.
2 ♦: overførsel til ♥ Lover mindst 5-farve i ♥. 0 – 25 HP!
2 ♥: overførsel til ♠ Lover mindst 5-farve i ♠. 0 – 25 HP!
2 ♠: overførsel til minor: Konstruktiv/inviterende hånd med 6-farve i klør eller ruder.
2 UT: Invitation til 3UT: Benægter majorfarver - ca. 9 HP.
3 ♣/♦: Svagere hånd med langfarve i minor (hold kæft melding)
3 UT: Jævn hånd 10-12 HP.

SVAR PÅ ÅBNING 2 UT:

- 3 ♣: **STAYMAN:** Lover mindst én 4-farve i major. Mindst 4 HP.
3 ♦: overførsel til ♥ Lover mindst 5-farve i ♥. 0 – 25 HP!
3 ♥: overførsel til ♠ Lover mindst 5-farve i ♠. 0 – 25 HP!

SVAR PÅ ÅBNING 2 ♣:

- 2 ♦: 0-3 HP
2 ♥: 4-6 HP
2 ♠: 7-9 HP
2 UT: 10-12 HP

SVAR PÅ SPÆRREÅBNINGER:

- PAS: Alle hænder uden mulighed for udgang; kan være op til ca. 17 HP med misfit.
STØTTE: Enten for at vinde (stikberegning) eller **viderespærring!**
NY FARVE: Mindst ca. 15 HP, mindst stærk 5-farve. **RUNDEKRAV.** Meldes ej for sjov!

BLACKWOOD - MORROW

- 4 UT: Spørger efter esser. Kongen i trumffarven tæller som et es. Den sidst meldte farve regnes for trumf.
Svar: 5 ♣= 0 eller 4 esser,
5 ♦= 1 es,
5 ♥= 2 esser,
5 ♠= 3 esser.
5 UT garanterer alle 5 esser.
5 UT: Spørger nu efter konger (trumf dame tæller som en konge).

ÅBNER 2. MELDING:

- PAS!** Efter støttemelding fra svarer uden chance for udgang
12-14 HP UT BILLIGST MULIGT Sansfordeling
12-15 point ENKELTSTØTTE I SVARFARVEN Normalt 4 støttekort
12-15 point GENMELDING AF EGEN FARVE Normalt 6-farve
13-17 point NY FARVE U. SPRING PÅ 1- og 2-TRIN Mindst 5-4 på 2-trinnet
15-18 point SPRINGSTØTTE I SVARFARVEN Mindst 4 støttekort
16-18 point SPRING I EGEN FARVE Mindst god 6-farve
16+ point NY FARVE UDEN SPRING PÅ 3-TRINNET Mindst 5-4. Udgangskrav
18-19 HP UT MED SPRING Sansfordeling
19+ point DOBBELT SPRING I EGEN FARVE Mindst meget stærk 6-farve
19+ point SPRING I NY FARVE Udgangskrav.
19+ point DOBB. SPRINGSTØTTE I SVARFARVEN Mindst 4 støttekort

SVAR på STAYMAN (2/3 ♣):

♦ = Ingen major 4-farve.

♥ = 4-farve i ♥.

♠ = 4-farve i ♠.

UT = 4-farve i begge major.

SVAR på overførsel (2/3 ♦/♥):

Åbner skal melde farven over!

SVAR på overførsel (2 ♠):

Åbner skal melde 3♣ (som svarer kan flytte til ruder).

SVARERS 2. MELDING:

- 6-9 point:** PAS Til ikke-krav melding.
GENMELDING PÅ 2-TRINNET. Viser mindst hæderlig 6-farve.
1 UT. Lover hold i den umeldte farve.
PRÆFERENCE På samme trin.
10-12 point: PAS – (på minimummelding). Normalt kun med dårlig tilpasning og 10-11.
NY FARVE På 2-trinnet vises mindst 5-4.
3 I MELDT FARVE ELLER 2UT. 2 UT lover hold i umeldte farver.
13 + point: UDGANG DIREKTE. 3 UT lover hold i umeldte farver.
NY FARVE Ny farve på 3-trinnet er udgangskrav.

Udgang kræver: 26 point i Sans eller Major

29 point i Minor

33 point til Lilleslem

37 point til Storeslem